

Alle Società del C.T. Fipav Catania
A tutti gli interessati

Prot. N. 10/U/26

Il CQT ed il Comitato Territoriale Fipav Catania, nell'ambito dell'**attività di promozione** di VolleyS3 indicano ed organizzano, per la stagione 2025/2026:

- ✓ **un campionato di Minivolley S3 che si svolgerà in 5 tappe** (i cui dettagli verranno chiariti di seguito in questa indizione)
- ✓ **3 eventi di Minivolley S3** (distinti e separati dal campionato/circuito di cui sopra) che si terranno Sabato 11 Aprile, Sabato 16 Maggio e Domenica 7 Giugno (sede, orari e specifiche di questi eventi verranno comunicati prossimamente).

Il Minivolley S3 è il progetto FIPAV, per bambini dai 5 ai 12 anni, che li introduce alla pallavolo attraverso il gioco come strumento principale di apprendimento. Mira ad offrire loro un percorso graduale, coerente e divertente, rispettando le fasi della loro crescita e preparandoli con entusiasmo alla pallavolo giovanile.

L'attività torneistica del Minivolley S3 comprende il gioco Volley e il gioco Spike.

L'attività Gioco Volley si articola in tre livelli progressivi — White, Green e Red — che corrispondono a diverse fasce d'età, abilità e caratteristiche di gioco:

- **White (nate/i 2020/2018):** livello iniziale, con regole semplificate e formula di gioco 2vs2
- **Green (nate/i 2018/2016):** livello intermedio, con tecniche facilitate e formula di gioco 3vs3
- **Red (nate/i 2016/2014):** livello avanzato, si gioca 4vs4, con tecniche reali della pallavolo

GLOSSARIO DELLE TECNICHE FACILITATE

LIVELLO	TECNICA FACILITATA	DESCRIZIONE
WHITE	schiacciata ^{WHITE}	il colpo si prepara con la palla tenuta ferma, in alto, con la mano opposta a quello che poi eseguirà il colpo di schiacciata.
	palleggio ^{WHITE} bagher ^{WHITE}	La palla viene auto-alzata, a due mani dal basso verso l'alto e poi colpita con un palleggio o con un bagher.
	battuta ^{WHITE}	La palla, rilasciata con il braccio opposto a quello con cui poi si effettuerà il colpo di battuta, può effettuare un rimbalzo a terra prima di essere colpita.
GREEN	schiacciata ^{GREEN}	La palla viene auto-alzata, a una o due mani dal basso verso l'alto, e poi colpita con una schiacciata.
	palleggio ^{GREEN} bagher ^{GREEN}	La palla viene auto-alzata, a due mani dal basso verso l'alto e dopo un tocco di controllo ne verrà effettuato uno diretto verso l'obiettivo. <i>N.B. è da considerare una facilitazione GREEN il bagher o palleggio di controllo fatto al volo (senza fermare la palla)</i>
RED	schiacciata ^{RED}	La palla viene tirata a terra, a una o due mani dall'alto verso il basso e poi colpita con una schiacciata piedi a terra o in salto.
	palleggio ^{RED} bagher ^{RED}	La palla viene tirata a terra, a una o due mani dall'alto verso il basso e poi colpita con un palleggio o con un bagher diretto all'obiettivo.

Come già specificato nel corso dell'incontro di presentazione dell'attività promozionale:

- ✓ L'attivazione della categoria Under 12 5vs5 (sperimentale per la stagione in corso e la cui erogazione viene demandata alla scelta dei singoli comitati territoriali) viene rinviata alla prossima stagione e, in questa stagione in corso, **l'Under 12 4vs4 verrà incluso nella categoria Gioco Volley Red**, estendendo la partecipazione anche ai nate/i nel 2014;
- ✓ Sono state introdotte delle **importanti regole** che riguardano tutti e tre i livelli e che devono essere rispettate nel corso di tutta l'attività promozionale. Si invitano smart coach e società a divulgare e far applicare queste nuove regole già durante gli allenamenti.

REGOLE	OBIETTIVI/FINALITA' DIDATTICO-PEDAGOGICHE
1. Ogni giocatore effettua 3 avvii consecutivi del gioco	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Garantire a tutti i bambini pari opportunità di eseguire il fondamentale (battuta o attacco). ▪ Ridurre il rischio di squilibri tra le squadre, favorendo un contesto più equo ▪ Le ripetizioni ravvicinate, se corrette, rafforzano l'apprendimento tecnico; se errate, offrono un'immediata opportunità di correzione
2. Rotazione obbligatoria al servizio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Assicurare pari opportunità di gioco ▪ Stimolare i bambini a trovare soluzioni in base ai compagni, alla posizione che si occupa e alle differenti situazioni di gioco
3. Non si può camminare con la palla in mano	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Incrementare il livello di collaborazione tra compagni ▪ Trovare soluzioni tecnico-motorie ▪ Stimolare la capacità di anticipazione
4. Auto arbitraggio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tecnico/organizzativo: migliorare la gestione del gioco, responsabilizza i bambini, riduce l'influenza esterna durante la gara ▪ Didattico/pedagogico: potenziare l'autoregolazione, l'autocontrollo, la motivazione intrinseca, il senso etico e cooperativo ▪ Psicologico/sociale: rafforzare l'autostima, la presa di decisione autonoma, la gestione dell'errore come processo di crescita ▪ Rispetto/fairplay: <ul style="list-style-type: none"> - Favorire un confronto costruttivo tra bambini e adulti, promuovendo un clima di dialogo e collaborazione. - Valorizzare il ruolo positivo dei genitori attraverso il supporto, la presenza e un tifo educativo. - Promuovere l'insorgere di un educato rapporto con la figura arbitrale

Ad ulteriore specificazione della regola n.2 **la rotazione obbligatoria** comporta che i bambini debbano occupare e permanere nella posizione e non possono scambiare la posizione in seguito all'effettuazione del servizio (come avviene nell'attività agonistica e nel gioco più evoluto). Questo al fine di favorire un apprendimento graduale e corretto ed evitare errate precoci specializzazioni, impensabili in questa fase di crescita.

GIOCO VOLLEY

GIOCO/LIVELLO		REGOLE - DESCRIZIONE	
Gioco VOLLEY	WHITE 2020-2018	2vs2 ♀ insieme H rete 190 cm Campo 4,5x9 m	<ul style="list-style-type: none"> Servizio con battuta^{WHITE} o lancio a una o due mani dal basso La palla che proviene dalla battuta avversaria DEVE fare un rimbalzo prima di essere giocata La palla, che proviene da un tocco avversario, può fare un rimbalzo prima di essere giocata. La palla può sempre essere fermata e poi rigiocata con un lancio o una tecnica facilitata^{WHITE}.
	GREEN 2018-2016	3vs3 ♀ insieme H rete 190 cm Campo 4,5x9 m	<ul style="list-style-type: none"> Avvio del gioco: battuta dal basso È consentito fermare la palla, una volta, sul primo o sul secondo tocco e rigiocarla, utilizzando una tecnica facilitata^{GREEN} ma ciò non è permesso sul tocco che invia la palla nel campo avversario qualunque esso sia.
	RED 2016-2015 2016-2014	4vs4 ♀ insieme H rete 200 cm Campo 6x12 m 2ª linea	<ul style="list-style-type: none"> Avvio del gioco: battuta dal basso Il giocatore che ha effettuato il servizio è da considerare di 2ª linea Fatte salve le regole generali di tutto il settore S3, valgono le regole della pallavolo.

GIOCO VOLLEY WHITE

Pensato per i bambini più piccoli e meno esperti, il gioco segue una adeguata progressione didattica che stimola prerequisiti, capacità e abilità fondamentali per avvicinarsi al mondo della pallavolo.

Modalità di gioco: 2vs2; i due giocatori si posizionano più o meno l'uno accanto all'altro, vicino o fuori dalla linea di fondo campo

Numero atleti a CAMP3: massimo 4, maschi e femmine insieme.

Limiti di età: 5-7 anni (nati 2020-2018).

Misure campo: 4,5 x 9 m

Altezza rete: 190 cm, per favorire rimbalzi adeguati.

Regole e facilitazioni ammesse:

- Avvio del gioco: servizio con battuta WHITE (o lancio a una o due mani dal basso).
- La battuta WHITE (o lancio a una o due mani dal basso), prima di essere ricevuta DEVE effettuare un rimbalzo nel campo avversario.
- Durante lo svolgersi del gioco, la palla proveniente da un tocco avversario può sempre rimbalzare una volta a terra prima di essere giocata.
- La palla può sempre essere fermata e poi rigiocata mediante un lancio o una tecnica facilitata WHITE.

GIOCO VOLLEY GREEN

Rivolto ai bambini di livello intermedio, il gioco riduce le facilitazioni e introduce una maggiore complessità organizzativa, favorendo l'apprendimento diretto delle tecniche e lo sviluppo dei fondamentali.

Modalità di gioco: 3vs3. maschi e femmine insieme

Numero atleti a CAMP3: massimo 5.

Limiti di età: 7–9 anni (nati 2018–2016).

Misure campo: 4,5 x 9 m

Altezza rete: 190 cm.

Regole e facilitazioni ammesse:

- Avvio del gioco con battuta dal basso
- È consentito fermare la palla, una volta, sul primo o sul secondo tocco e rigiocarla, utilizzando una tecnica facilitata GREEN
- Il colpo d'attacco, cioè quello che invia la palla nel campo avversario, deve essere effettuato al volo (non può originare da una tecnica facilitata).

GIOCO VOLLEY RED

Dedicato ai bambini più grandi ed esperti, il gioco diventa più strutturato e complesso, con formula 4vs4, organizzazione di squadra evoluta e regole della pallavolo più vicine a quelle della pallavolo.

Modalità di gioco: 4vs4. maschi e femmine insieme

Numero atleti a CAMP3: massimo 7.

Limiti di età: 9–11 anni (nati 2016–2014).

Misure campo: 6 x 12 m, 2a linea a 3m dalla rete

Altezza rete: 200 cm

Regole e facilitazioni ammesse:

- Avvio del gioco con battuta dal basso
- Il giocatore al servizio è in 2a linea
- Non è mai consentito fermare la palla. Tuttavia, **nella prima fase torneistica (le prime 3 tappe del campionato, ad esclusione quindi delle due tappe finali) si introduce la facilitazione della possibilità di poter fermare la palla, una volta, sul primo o sul secondo tocco e rigiocarla.**

ASPETTI NORMATIVI ED ISCRIZIONI

Per questo tipo di attività possono partecipare tutte le società affiliate alla FIPAV per la stagione 2025/2026 e che risultano in regola con il tesseramento e **che abbiano vincolato almeno uno Smart Coach (che pertanto deve essere regolarmente tesserato per la stagione in corso come Smart Coach).**

L'iscrizione di una o più squadre dovrà essere effettuata accedendo al sito **portalefipav.net** ed effettuando il pagamento di **30 euro una tantum per tutta l'attività S3** (da intendersi per società, indipendentemente dal numero di squadre iscritte).

Le iscrizioni dovranno avvenire entro e non oltre mercoledì 11 febbraio p.v.

Contestualmente all'iscrizione si dovrà compilare un form accendendo al link di seguito riportato, nel quale ogni società dovrà indicare il proprio referente Smart Coach e l'eventuale disponibilità ad ospitare una tappa del circuito di Minivolley S3.

Inoltre, come avuto modo di anticipare in occasione dell'incontro online, lo Smart Coach che avesse il desiderio e la volontà di far parte del gruppo di lavoro "Attività Promozionale Volley S3" avrà modo di autocandidarsi:

<https://intra.fipavcatania.it/ct20260129s3i.html>

In seguito alla chiusura delle iscrizioni, verranno comunicati gironi, tappe e altre specifiche del circuito di Minivolley S3.

Si invitano pertanto le società, ai fini di una migliore organizzazione dell'attività di promozione, a rispettare la scadenza indicata.

Eventuali chiarimenti ed informazioni non riportati nella presente indizione potranno essere richiesti a mezzo mail all'indirizzo cqt.catania@fipavcatania.it o telefonicamente al 347 9150517 (Luana Rizzo - Coordinatrice CQT) o al 348 9136946 (Alice Lombardo – Consigliera Delegata).

La Consigliera Delegata
Alice Lombardo

La Coordinatrice CQT
Luana Rizzo

Il Presidente
Giuseppe Gambero